



Cuenta Pública 2023
MUNICIPIO DE EZEQUIEL MONTES, QUERETARO
 Estado Analítico del Activo
 Del 1 de Enero al 31 de Diciembre de 2023

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
ACTIVO	326,925,292.52	1,385,468,786.25	1,233,798,455.64	478,595,623.13	151,670,330.61
Activo Circulante	43,144,711.48	1,193,613,779.02	1,164,634,743.48	72,123,747.02	28,979,035.54
Efectivo y Equivalentes	34,392,509.94	801,315,191.79	771,433,839.45	64,273,862.28	29,881,352.34
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	3,817,155.29	362,639,514.76	362,703,230.79	3,753,439.26	-63,716.03
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	4,935,046.25	29,659,072.47	30,497,673.24	4,096,445.48	-838,600.77
Inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Activo No Circulante	283,780,581.04	191,855,007.23	69,163,712.16	406,471,876.11	122,691,295.07
Inversiones Financieras a Largo Plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	195,802.47	0.00	0.00	195,802.47	0.00
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	256,665,333.95	153,560,179.82	59,631,016.86	350,594,496.91	93,929,162.96
Bienes Muebles	42,255,998.95	38,139,010.19	155,832.22	80,239,176.92	37,983,177.97
Activos Intangibles	4,712,318.51	0.00	0.00	4,712,318.51	0.00
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-20,048,872.84	155,817.22	9,376,863.08	-29,269,918.70	-9,221,045.86
Activos Diferidos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Otros Activos no Circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

LIC IGNACIO ALBERTO FLORES PEREZ
 Secretario de Tesorería y Finanzas

LIC. MAGDA GUADALUPE PEREZ MONTES
 Presidenta Municipal